



***Il “ Contro”
la dichiarazione peggio usata nel bridge***

**Seminario
di
Giorgio Duboin**

**Bridge Club Magliaso
13.10.09**



Considerazioni generali

Il contro è nato storicamente con una connotazione esclusivamente punitiva. Ci si è poi resi conto che gli avversari, sapendo di poter essere puniti, evitavano di fare dichiarazioni avventate.

Nel bridge moderno il contro ha perso quasi totalmente la caratteristica punitiva ed ha invece acquisito un carattere che possiamo generalmente definire informativo.

E' opportuno che ogni coppia concordi il numero maggiore possibile di sequenze licitative nelle quali il X abbia un significato esplicito.

Cio' presuppone :

- a) Affiatamento col compagno
- b) Una visione di gioco improntata piu' sul gioco a squadre che non sui tornei a coppie dove viene esasperata la ricerca della sur-levée .

Questa bistrattata dichiarazione, è di estrema utilità e, se ben adoperata, ci puo' aiutare a risolvere piu' di un problema licitativo.

Sull'apertura avversaria di 1 a colore l'intervento viene effettuato con le seguenti mani "ideali" :

- a) Intervento a colore 2/1 : 11-16 punti palo 6° oppure palo 5° con 3 onori su 5, oppure mano sbilanciata con almeno 1 S/V.
- b) X : 11-16 punti, mano tricolore con S/V nel palo dell'apertore.
- c) X : 17+ punti per fare poi revers a colore o NT.

Purtroppo le mani "ideali" capitano raramente e quindi sarà necessario fare dei compromessi.

Se per esempio l'avversario aprisse di 1♠, diremo X con la mano seguente :

♠xx ♥Kxx ♦AQxx ♣Axxx

Infatti pur non essendo una tricolore "ideale", ha almeno 3 carte negli altri 3 pali e non ha punti sprecati nel palo d'apertura.

Sempre su apertura avversaria di 1♠, diremo "passo" con la mano seguente nonostante i 14 punti:



Non abbiamo infatti un palo 5° da licitare e, ben 5 dei nostri punti sono nel palo dell'apertore. Questa mano gioca definitivamente meglio in difesa che in attacco.

Quando non siamo in possesso di una delle mani "ideali", possiamo e dobbiamo scendere a compromessi ma sempre con giudizio.

Un'ultima considerazione di tipo generale, riguarda il X di dichiarazioni convenzionali.

Se l'avversario apre di 1♥, il nostro compagno passa e l'altro avversario risponde per esempio con 3♣* (*Bergen = appoggio 4° con 7-9 punti) l'eventuale nostro X prometterà una buona apertura e 5 carte a♠:

W	N	E	S
1♥	p	3♣*	X = buona apertura e 5+♠ oppure 17+ punti. Il significato del X, in caso di licita convenzionale, rimane quindi informativo facendo perno sul colore d'apertura.

Se fossimo già passati di mano, questo X indicherebbe solamente il colore di ♣ o meglio chiederebbe al compagno di attaccare nel colore contratto cioè ♣. Questo concetto è applicabile in linea di principio su qualsiasi dichiarazione convenzionale effettuata dall'avversario: se non siamo già passati di mano il X è informativo, se siamo già passati il X vuole l'attacco nel colore contratto. Ovviamente è necessario come al solito ragionare, se l'avversario apre di 1NT ed il rispondente dice 2♣, non è certo il caso di tenere il X informativo ma sarà più produttivo tenere il X per chiedere l'attacco a ♣.

Poiché abbiamo detto che il X deve avere il più frequentemente possibile un significato preciso, dopo queste considerazioni di tipo generale vediamo alcuni esempi licitativi dove il X ha un significato esplicito.



Esempio nr. 1

X in 2 a sedia dell'apertura avversaria di 1 minore .

W	N	E	S
-	-	1♣	?

♠Axxx ♥KJxx ♦Axxx ♣x = X . Abbiamo la " mano ideale"

♠Axx ♥KJxx ♦Axxx ♣xx = X . La mano non è ideale ma è un buon compromesso. Non abbiamo punti sprecati a♣ ed abbiamo 7 carte nei nobili .

♠Axx ♥KJx ♦Axxx ♣xxx = X . E' una mano limite per il X .

♠Ax ♥KJxx ♦AQxx ♣xxx = passo . Non possiamo contrare , nonostante i 14 punti , a causa del doubleton a♠ , la nostra mano giocherà bene in difesa e possiamo comunque sperare in una riapertura del compagno.

♠AQ10xx ♥Kxx ♦xxxx ♣x = 1♠ . Abbiamo 8+ punti , una 5° nobile con 3/5 onori e siamo corti nel palo d'apertura.

♠- ♥AKJxxx ♦AQx ♣AJxx = X e poi rovescio a♥ .

♠Axx ♥AQxxx ♦AJx ♣xx = 1♥ . Priorità alla 5° nobile

♠Ax ♥Kxx ♦AKJx ♣KJxx = X e poi rovescio a NT

Quindi per contrare l'apertura avversaria di 1 minore necessitiamo dei seguenti requisiti :

- 12-16 punti con almeno 3-3 nei nobili . Con un doubleton in un nobile non dobbiamo contrare . Se possediamo una tricolore con vuoto nel colore d'apertura possiamo contrare anche con 10 punti se belli.



- c) Interverremo con un nobile 5+ (se 5° 3/5) e 8-16 punti. Mentre con nobile 5+ e 17+ contreremo per fare poi il revers nel nobile.
- d) Qualora avessimo una 3=3=4=3 per contrare avremo bisogno di almeno 13-14 punti .
- e) Con mano bilanciata , 18+ e fermo nel palo d'apertura , contreremo per poi fare il rovescio a NT.

Esempio nr. 1a

Riapertura in 4 sedia su apertura avversaria di 1 minore .

W	N	E	S
1♣	p	p	X = 8-11 punti con almeno 4-3 nei nobili. X = sempre con 16+ e poi rovescio a colore o NT. 1NT= 11-15 con o senza fermo a♣ , con seguito naturale. Unico forzante la surlicita. 1nobile = palo 5° 8-15.



Esempio nr. 2

X in 2 a sedia dell'apertura avversaria di 1 nobile.

W	N	E	S
-	-	1♥	?

♠Ax ♥xxx ♦KQxx ♣AQxx = nonostante i 15 punti, Passo è la miglior licita

♠xxx ♥x ♦Axxx ♣AKQxx = 2♣ : 13 punti con ♣5° e 3/5 .

♠AQx ♥x ♦Qxxx ♣AJxxx = X : 13 punti , palo 5° di♣ senza 3/5 e solo 3♠ ma con 2 onori .

♠AKxxx ♥xx ♦AJx ♣Kxx = 1♠ , precedenza alla 5° nobile. Non si puo' prima contrare e poi licitare ♠ perché non abbiamo la forza di fare il rovescio.

♠AKxxx ♥xx ♦Qxx ♣xxx = 1♠ .

Per contrare l'apertura avversaria di 1 nobile necessitiamo dei seguenti requisiti :

- Sempre con 17+ punti per poi fare il rovescio a colore o a NT.
- 12-16 e , all'80% , l'altro nobile 4°.
- Su 1♥ diremo 1♠ con palo 5° e 8-16 punti .
- Su 1♠ diremo 2♥ con palo 5°+ (3/5) e 12-16 punti .
- Su 1♠ diremo X con palo 5° a ♥ , brutto e 12-16 punti .



Esempio nr. 3

Il X in 4° sedia .

W	N	E	S
1x	p	1y	X = mano ideale per X é una bicolore nei 2 pali non licitati. Punteggio necessario 8+ secondo vulnerabilità e distribuzione. 1z= palo 5° 8+ punti anche senza 3/5. 2z= palo 5° ,11+ punti e onori 3/5 X = sempre con 17+ e poi rovescio a colore o NT.

W	N	E	S
1x	p	2y	X = mano ideale per X é una bicolore nei 2 pali non licitati. Punteggio necessario 11+ secondo vulnerabilità e distribuzione. 2z= palo 5° ,11+ punti e onori 3/5 X = sempre con 17+ e poi rovescio a colore o NT.



Esempio nr. 4

Il X negativo detto anche Sputnik generalizzato dopo apertura di 1 minore del compagno.

I requisiti di punteggio per il X negativo sono di 6+ punti se si contra una licita a livello di 1 e di 8+ punti se si contra una licita a livello di 2.

W	N	E	S
-	1♣	1♠	X = 6+ punti e 4+♥ . 2♥ = 10+ punti e 5+♥ .

Ci sono diverse alternative nell'uso del X negativo . Vediamo la piu' diffusa :

W	N	E	S
-	1♣	1♥	X = 6+ punti e 4♠ . 1♠ = 6+ punti e 5♠ .

Usando lo schema sopra riportato abbiamo pero' un problema . Con 8 punti senza la 4° di ♠ e senza fermo a ♥ siamo senza licita .

Per rimediare al problema possiamo usare la seguente alternativa :

W	N	E	S
-	1♣	1♥	X = 6+ punti senza 4♠ . 1♠ = 6+ punti e 4+♠ .

In questo modo possiamo sempre licitare ma non riusciamo pero' a comunicare al compagno se abbiamo 4 o 5♠ .

Esiste anche una terza alternativa :

W	N	E	S
-	1♣	1♥	X = 6+ punti e 4+♠ . 1♠ = 6+ senza 4♠ .

In questo modo potremo , nel proseguimento della licita, specificare se di ♠ ne abbiamo 4 o 5.

La tendenza prevalente nel bridge moderno è comunque di dare risposte in transfer in modo che l'attacco venga fatto dall'interferente per evitare lo

scontato e spesso fastidioso attacco da parte del compagno dell'interferente nel palo di quest'ultimo.



Vediamo ora il significato del X negativo nel caso di :

W	N	E	S
-	1♣	1♦	X = ?

Anche in questo caso esistono diverse alternative . La piu' diffusa è :

W	N	E	S
-	1♣	1♦	X = 6+ punti con entrambi i nobili minimo 4-4

L'alternativa è :

X = 6+ punti minimo 4-4 nei nobili oppure senza nobili 4° ma con 10+ punti .

1♥ o 1♠ = 6+ punti , palo 4°+ senza l'altro nobile.

Oppure :

X = 6+ generico normalmente 1 o entrambi i nobili 4°

1♥ o 1♠ = 6+ punti , palo 5°+ senza l'altro nobile.

Anche qui è possibile usare la tecnica del transfer per i motivi sopra citati.



Esempio nr. 5

Il X negativo detto anche Sputnik generalizzato dopo apertura di 1 nobile del compagno.

I requisiti di punteggio per il X negativo sono 8+ punti, nega l'appoggio nel nobile d'apertura del compagno e nega palo lungo nel seme dell'interferente.

W	N	E	S
-	1♥	1♠	X= 8+ punti , mano ideale : 5-4 nei minori con massimo 2 carte a♥ . Eccezione : fit 3° a ♥ con 13+ punti.

W	N	E	S
-	1♥	2♣	X= 8+ punti , tendenzialmente con 4+ ♠.

W	N	E	S
-	1♠	2♦	X= 8+ punti con 4+♥ o 4+♣ .



Esempio nr. 6

Il " support double "

W N E S

- 1♣ 1♦ 1♥

1♠ X = support double . Promette 3 carte d'appoggio a♥ e puo' essere con apertura minima o forte.

W N E S

- 1♣ p 1♥

1♠ X = support double . Promette 3 carte d'appoggio a e puo' essere con apertura minima o forte.

L'alternativa a questo X , molto diffuso negli USA , è di giocare il X come 16+ generalizzato .

W N E S

- 1♣ 1♦ 1♥

1♠ X = mostra 16+ punti , senza altro specifico significato.



Esempio nr. 7

Il X di una sotto apertura .

W	N	E	S
-	-	2♥	X = il contro ha lo stesso significato del X su apertura di 1♥ ma piu' serio perché siamo a livello di 2. Quindi promette 4♠ con 13-16 punti oppure un generico 17+ punti.

2NT= bilanciata 15-17 con fermo a♥ .

3♣ o 3♦ = colore 6° costruttivo con 13+ punti.

2♠ = palo 6° con punteggio secondo vulnerabilità.

3♥ = bicolore minore con apertura.

3♠ = costruttivo, mi manca poco per dire 4♠ .

3NT= a giocare.

4♣ o 4♦ = bicolore della minore con le♠ , da manche.



Esempio nr. 8

Il X dell'apertura avversaria 2♦ multi.

L'apertura di 2♦ multi promette o un 2♥ / 2♠ debole , oppure 2 possibili mani forti da scegliere tra : bilanciata forte , tricolore forte o minore 6° forte. In teoria , abbinando delle mani deboli a delle mani forti , dovrebbe costituire un deterrente verso l'intervento avversario per il timore di trovarsi di fronte una mano forte.

In pratica quando si apre di 2♦ multi nella gran parte dei casi si ha semplicemente un'apertura di 2 debole perché la probabilità di quest'ultima mano è di molto superiore a quella dei compagni di viaggio forti.

Per questo motivo tutte le difese verso tale apertura , partono dal presupposto che l'apertore abbia in effetti un'apertura di 2 debole.

Dovendo difendere contro tale apertura partiamo quindi dall'ipotesi che l'apertore abbia l'equivalente di una apertura di 2♠ debole.

W	N	E	S
-	-	2♦	X = 12-16 punti con 4+♥ oppure 17+ punti generico.

2NT= naturale con fermi a♥ ed a♠ .

Intervento a livello = naturale.

3♠ = bicolore minore da manche.

4♣ o 4♦ = ♥ + minore da manche.

Col palo di♠ , si passa per poi eventualmente contrare dopo :

W	N	E	S
-	-	2♦	p
2♥	p	p	X = ho le ♠.

Infine :

W	N	E	S
-	-	2♦	p
2♥	X = 4+♠ con 12-16 oppure 17+ generico		



Esempio nr. 9

Le risposte al X informativo.

Come approccio generale si dichiara a livello con 0-10 punti e mani bilanciate.

Si risponde a salto con palo 5° e 8-10 punti.

Si surlicita il palo avversario quando si ha una mano forzante a manche oppure quando si effettua un tentativo di manche con mano sbilanciata.

W	N	E	S
1♣	X	p	1♠ = ♠AJxx ♥Kxx ♦Qxx ♣xxx
1♣	X	p	2♣ = ♠AJxx ♥Kxxxx ♦xx ♣xx (tentativo di manche)
1♣	X	p	2♠ = ♠AJxxx ♥Kxx ♦Jxx ♣xx
1♣	X	p	2♣ = ♠AJxx ♥Qxxx ♦Kxxx ♣x
1♣	X	p	1♥* = ♠QJxx ♥Kxxx ♦xx ♣xxx
1♣	X	p	1♠** = ♠Qxxx ♥Qxxx ♦xx ♣xxx
1♣	X	p	2♣ = ♠AJxxx ♥KQx ♦Qxx ♣xx FM

* Se Nord licitasse 2♣ diremo 2♠.

** Se Nord licitasse 2♣ diremo 2♥ mentre potremo passare se licitasse 2♠.



Esempio nr. 10

Il X di apertura avversaria di barrage a livello di 3.

Il X nel bridge moderno è informativo sino a livello di 4♥ . Da 4♠ compreso in su , il X è punitivo.

Piu' sale il livello della mano da contrare e piu' la mano deve essere forte.

W	N	E	S
-	-	3♣	X = 14+ punti ed almeno 4-3 nei nobili. Se la mano è " ideale " cioè 4=4=4=1 anche con qualche punto di meno.

3NT = naturale a giocare.



Esempio nr. 11

Il contro invertito.

Ogni qualvolta noi abbiamo mostrato mano d'apertura , il compagno ci ha palesato una mano positiva e un avversario interviene, sarebbe nell'ordine delle cose che noi si contrasse o che comunque si facesse una dichiarazione. Un nostro " Passo" in una tale situazione sarebbe innaturale .

Il Passo in una tale sequenza è = X invertito e chiede quindi al compagno di contrare per punire.

La decisione di giocare il contratto contratto in difesa oppure di licitare il proprio contratto , dipende evidentemente dalla possibile entità della punizione e dalla situazione di vulnerabilità.

Vediamo alcune tipiche sequenze di X invertito :

W	N	E	S
p	1♥	p	2♣ (<i>forzante generico</i>)
2♠	p = posso punire 2♠ , per favore contra.		

W	N	E	S
p	1♥	X	XX
2♦	p = posso punire 2♦ , per favore contra.		

W	N	E	S
p	1♥	1NT	X (<i>punitivo</i>)
2♣	p = posso punire 2♣ , per favore contra.		

W	N	E	S
p	1NT	2♣*	X (<i>punisco almeno uno dei 2 nobili</i>)
2♥	p = posso punire 2♥ , per favore contra.		
	X = non posso punire le♥ , per favore dichiara.		

* 2♣ = Landy per entrambi i nobili.



Esempio nr. 12

Il X dopo intervento del compagno .

W	N	E	S
1♣	1♥	1♠	X = 9+ punti , 2 carte a♥ , non ho licita a livello di 2.

2♥ = fit 3° , debole.

2♣ = fit 3° costruttivo

Sul X del compagno , l'interferente userà a sua volta il X per comunicare di essere massimo per l'intervento fatto :

W	N	E	S
1♣	1♥	1♠	X
2♠			X = sono massimo per il mio intervento.

Su apertura avversaria di 1NT e risposta 2♣ Stayman o 2♦ , 2♥ Jacobi transfer, il X assume i seg significati se 1NT = 15-17

W	N	E	S
1NT	p	2♣	X = chiede l'attacco a♣ .
		2♦	X = chiede l'attacco a♦
		2♥	X = chiede l'attacco a♥

Se invece l'apertura di 1NT avesse una forchetta 12-14 , il X è informativo generico e promette 12+ punti.



Esempio nr. 13

Esempi di X punitivo in contratti parziali.

Mentre abbiamo detto e ribadiamo che nel bridge moderno il X mantiene una connotazione informativa sino al livello di 4♥, esistono tuttavia delle sequenze licitative, dove il X ha evidenti caratteristiche punitive anche a livelli piu' bassi.

W	N	E	S
1♦	p	2♦	2♠
p	p	3♦	p
p	X = é evidente che Nord vuole punire le ♦.		

La sequenza sopra riportata non va confusa con la seguente :

W	N	E	S
1♦	p	p	1♠
2♦	X = Nord ha ♣ e ♥ con 2 carte a ♠ ed 11+ punti.		

Vediamo altri esempi di X punitivi :

W	N	E	S
-	1♠	p	1NT
p	p	2♣	p
2♦	p	p	X = voglio punire le ♦.

Da non confondere con :

W	N	E	S
-	1♠	p	1NT
p	p	2♣	X = ho ♦ e ♥ con 2 carte a ♠ ed 9-10 punti.



Esempio nr. 14

Il X di riapertura da parte del rispondente.

W	N	E	S
-	1♥	p	1♠
2♦	p	p	X = informativo di riapertura con 10+ punti e probabilmente 5+♠ . Chiede a Nord di riparlare.

2♥ = competitivo.

3♣ = 4♠ , 6+♣ , 6-9 punti.

W	N	E	S
-	1♣	p	1♠
2♦	p	p	2♥ = naturale , 5♠ e 4♥ con 6-9 punti.

X = informativo di riapertura con 10+ punti e probabilmente 5+♠ . Chiede a Nord di riparlare.

3♣ = 4♠ , 5+♣ , 6-9 punti.