

## ERRORI PIU FREQUENTI

### Azioni dichiarative Fuori Turno ( FT )

**ART 30** = Passo FT

**ART 31** = Licita FT

**ART 32** = Contro FT

Ogni azione dichiarativa FT può essere accettata dall'avversario che segue in rotazione. Se l'Avversario che segue fa un'azione dichiarativa, l'azione dichiarativa FT è *de facto* accettata e la licita prosegue senza alcuna rettifica.

In ognuno dei 3 casi vedasi gli ART pertinenti riportati di seguito.

#### ART.30 - PASSO FUORI TURNO

Quando un giocatore è passato fuori turno (e la chiamata è cancellata perché non è stata scelta l'opzione di accettarla, vedi art.29):

##### **A. Prima che qualsiasi giocatore abbia dichiarato**

Quando un giocatore è passato fuori turno prima che qualsiasi giocatore abbia dichiarato, (penalità) il colpevole deve passare al suo primo turno licitativo, si può applicare l'art.72/B1.

##### **B. Dopo che qualsiasi giocatore abbia dichiarato**

###### **1.AL TURNO DI CHIAMATA DELL'AVVERSAIO DI DESTRA**

Dopo che qualsiasi giocatore abbia dichiarato, quando il passo fuori turno è stato fatto quando spettava parlare al suo avversario di destra, (penalità) il colpevole deve passare al suo primo turno di chiamata (se il passo fuori turno per convenzione ha un significato particolare per un seme specifico o per più semi e quindi fornisce un'informazione, si possono applicare le penalità dell'art.26 relative alla carta d'attacco).

###### **2.AL TURNO DI CHIAMATA DEL COMPAGNO**

###### a) dovere del colpevole

Dopo che qualsiasi giocatore abbia dichiarato, se il passo fuori turno è stato fatto quando il turno spettava al compagno, (penalità) il colpevole deve sempre passare e si può applicare l'art.72/B1.

###### b) opzioni del compagno del colpevole

Il compagno del colpevole può fare qualsiasi dichiarazione sufficiente o può passare ma non può contrare o surcontrare in quel turno e si può applicare l'art.72/B1.

###### **3.AL TURNO DI CHIAMATA DELL'AVVERSAIO DI SINISTRA**

Dopo che qualsiasi giocatore abbia dichiarato, il passo fuori turno fatto quando il turno spettava al suo avversario di sinistra viene trattato come un cambio di chiamata e si applica l'art.25.

##### **C. Quando il passo è convenzionale**

Quando il passo fuori turno è convenzionale si applicherà l'art.31 e non questo. Il passo è convenzionale se, per speciali accordi, promette valori di punteggio superiori a quelli normali; o se artificialmente promette o nega valori diversi da quelli riferito all'ultimo seme nominato.

## ART.31 - DICHIARAZIONE FUORI TURNO

Quando un giocatore ha dichiarato fuori turno (e la dichiarazione è cancellata in quanto non sono state esercitate le opzioni di accettazione (vedi art. 29)):

### A. Al turno dell'avversario di destra

Quando un giocatore ha dichiarato (o è passato con significato convenzionale sulla chiamata del compagno, nel qual caso si applica il comma A2 b) al turno del suo avversario di destra:

#### 1.L'AVVERSAIO DI DESTRA PASSA

Se l'avversario di destra passa, il colpevole deve ripetere la chiamata fuori turno, e se la chiamata è legale non vi è penalità.

#### 2.L'AVVERSAIO DI DESTRA NON PASSA

Se l'avversario fa una dichiarazione legale (\*), contra o surcontra, il colpevole può fare qualsiasi chiamata legale; quando questa chiamata

##### a) ripete la denominazione

ripete la denominazione fuori turno, (penalità) il compagno del colpevole deve passare al suo primo turno di chiamata (vedi art.23)

##### b) non ripete la denominazione

non ripete la denominazione della sua dichiarazione fuori turno si possono applicare le penalità d'attacco dell'art.26 e, (penalità) il compagno del colpevole deve sempre passare (vedi art.23).

### B. Al turno del compagno o dell'avversario di sinistra

Quando il colpevole ha dichiarato mentre la chiamata spettava al suo compagno o all'avversario di sinistra, se il colpevole non ha previamente dichiarato (\*\*) il compagno del colpevole deve sempre passare (vedi art.23 quando il passo danneggia il partito innocente) e si possono applicare le penalità d'attacco previste dall'art.26).

(\*) La chiamata illegale dell'avversario di destra viene regolarmente penalizzata.

(\*\*) Dichiarazioni successive del colpevole al turno di chiamata dell'avversario di sinistra, sono trattate come cambio di chiamata e si applica l'art.25.

## ART.32 - CONTRO O SURCONTRO FUORI TURNO

Un contro o surcontro fuori turno possono essere accettati dall'avversario che segue in rotazione eccetto nel caso che essi siano inammissibili e perciò non possano mai essere accettati (vedi art.35A se l'avversario di sinistra ciò nondimeno fa una chiamata). Se la chiamata illegale non viene accettata essa viene annullata, si possono applicare le penalità d'attacco dell'art.26B, e:

### A. Fatto al turno di chiamata del compagno del colpevole

Se il contro o il surcontro fuori turno sono stati fatti quando il turno spettava al compagno del colpevole, (penalità) il compagno del colpevole dovrà sempre passare (vedi art. 23 quando il passo danneggia la linea innocente).

### B. Fatto al turno di chiamata dell'avversario di destra

Se il contro o surcontro fuori turno sono stati fatti quando il turno spettava all'avversario di destra, allora:

#### 1.L'AVVERSAIO DI DESTRA PASSA

Se l'avversario alla destra del colpevole passa, il colpevole deve ripetere il contro o il surcontro e non vi è penalità a meno che il contro o il surcontro siano inammissibili, nel qual caso si applica l'art.36.

#### 2.L'AVVERSAIO DI DESTRA DICHIARA

Se l'avversario alla destra del colpevole dichiara, il colpevole può fare, al suo turno, qualsiasi chiamata legale e (penalità) il suo compagno deve sempre passare (Vedi art.23 quando il passo danneggia la linea innocente).

## **Attacchi Fuori Turno ( FT )**

**ART 54** = Attacco iniziale FT a carta scoperta (di un difensore)

**ART 55** = Attacco FT del dichiarante.

**ART 56** = Attacco non iniziale FT a carta scoperta (di un difensore)

Qualsiasi attacco FT di un difensore può essere accettato dal dichiarante, ogni attacco FT del dichiarante ( o del morto) può essere accettato dai difensori (prevale l'opinione del difensore che segue in rotazione )

Per i dettagli vedere gli ART pertinenti riportati di seguito.

### **ART.54 - ATTACCO INIZIALE A CARTA SCOPERTA FUORI TURNO**

Quando l'attacco iniziale è stato scoperto fuori turno, ed il compagno del colpevole ha attaccato a carta coperta, l'Arbitro richiederà che l'attacco a carta coperta sia ritirato, e si applicherà quanto qui di seguito indicato:

#### **A. Il Dichiarante scopre la sua mano**

Dopo l'attacco iniziale a carta scoperta fuori turno, il Dichiarante può scoprire la sua mano; egli diventa il Morto e il Morto diventa il Dichiarante. Se il Dichiarante comincia a scoprire la sua mano e nel fare ciò espone una o più carte, egli deve scoprire tutta la sua mano.

#### **B. Il Dichiarante accetta l'attacco**

Quando un difensore scopre la carta d'attacco iniziale fuori turno il Dichiarante può accettare l'attacco irregolare come previsto dall'art.53 e le carte del Morto vengono scoperte secondo quanto disposto dall'art.41.

##### **1.IL DICHIARANTE GIOCA LA SECONDA CARTA**

La seconda carta nella presa viene giocata dalla mano del Dichiarante.

##### **2.IL MORTO HA GIOCATO LA SECONDA CARTA**

Se il Dichiarante gioca la seconda carta nella presa dalla mano del morto, la carta del morto non può essere ritirata tranne che per correggere una renonce.

#### **C. Il Dichiarante deve accettare l'attacco**

Se il Dichiarante può aver visto qualsiasi carta del morto (eccetto quelle che il morto potrebbe aver scoperto durante la licitazione e quindi soggette all'art.24), egli deve accettare l'attacco.

#### **D. Il Dichiarante rifiuta l'attacco iniziale**

Quando il Dichiarante richiede al difensore di ritirare la carta d'attacco iniziale scoperta, si applica l'art.56.

### **ART.55 - ATTACCO FUORI TURNO DEL DICHIARANTE**

#### **A. Attacco del Dichiarante accettato**

Se il Dichiarante ha attaccato fuori turno dalla sua mano o da quella del Morto qualsiasi difensore può accettare l'attacco come previsto dall'art.53 o richiedere il suo ritiro. (Dopo errata informazione, vedi art.47E1).

#### **B. Si richiede al Dichiarante di ritirare l'attacco**

##### **1.IL TURNO D'ATTACCO SPETTA A UN DIFENSORE**

Se il Dichiarante ha attaccato dalla sua mano o da quella del Morto quando il turno spettava a un difensore e se qualsiasi difensore richiede al Dichiarante di ritirare detto attacco, il Dichiarante ritira quella carta nella mano cui apparteneva senza penalità.

#### **2.ATTACCO DEL DICHIARANTE DALLA SUA MANO O DA QUELLA DEL MORTO**

Se il Dichiarante ha attaccato dalla mano sbagliata quando era il suo turno di attaccare dalla sua mano o da quella del Morto e qualsiasi avversario gli richiede di ritirare l'attacco, egli ritira la carta giocata per errore e deve attaccare dalla mano cui spettava l'attacco.

#### **C. Il Dichiarante potrebbe aver ricevuto informazioni**

Quando il Dichiarante adotta una linea di gioco che potrebbe essere stata suggerita da informazioni ottenute per l'infrazione commessa, l'Arbitro può attribuire un punteggio arbitrale.

### **ART.56 - ATTACCO FUORI TURNO DEL DIFENSORE**

Quando il Dichiarante richiede a un difensore di ritirare la sua carta scoperta d'attacco fuori turno, la carta illegalmente giocata diventa carta penalizzata maggiore e si applica l'art.50D.

## **Renonce**

**ART 61** = Mancata risposta a colore

**ART 62** = Correzione della renonce

**ART 63** = Consumazione della renonce

**ART 64** = Procedura dopo la consumazione della renonce

**ART 50** = Carta penalizzata.

Una renonce deve essere corretta se non è consumata, vedasi ART 62 e 63. Dopo la correzione, la carta della renonce diventa Carta Penalizzata, vedasi ART 50.

Una volta consumata, la renonce non può più essere corretta e darà luogo, a fine gioco, alla rettifica del risultato ottenuto normalmente col trasferimento di 1 o 2 prese alla linea danneggiata, vedasi ART 64.

Vedere gli articoli riportati di seguito.

### **ART.61 - MANCATA RISPOSTA NEL SEME -DOMANDE RELATIVE A UNA RENONCE**

#### **A. Definizione della renonce**

La mancata risposta in un seme secondo le disposizioni dell'art.44, o il mancato attacco o gioco, quando in grado, di una carta o di un seme richiesto per legge, o specificato da un avversario per ottemperare a una penalità concordata, costituisce una renonce (ma vedi art.59 se

#### **B. Diritto al far domande riguardo ad una possibile renonce**

Il Dichiarante può chiedere a un difensore che non ha risposto nel seme se egli ha carte nel seme giocato (ma la richiesta di renonce non autorizza automaticamente l'ispezione delle prese giocate, vedi art.66C). Il Morto può chiedere al Dichiarante (ma vedi art.43/B2(b)). I difensori possono chiedere al Dichiarante ma, a meno che le Federazioni non l'autorizzino, non al proprio compagno.

## **ART.62 - CORREZIONE DELLA RENONCE**

### **A. La renonce deve essere corretta**

Il giocatore deve correggere la sua renonce se si accorge dell'irregolarità prima che questa diventi consumata.

### **B. Correzione di una renonce**

Per correggere una renonce, il colpevole ritira la carta erroneamente giocata e risponde nel seme con qualsiasi carta.

#### *1. CARTA DEL DIFENSORE*

Una carta così ritirata diventa carta penalizzata (art.50) se giocata dalla mano coperta di un difensore.

#### *2. CARTA DEL DICHIARANTE O DEL MORTO, CARTA SCOPERTA DI UN DIFENSORE*

La carta può essere sostituita senza penalità se è stata giocata dalla mano del Dichiarante o del Morto (\*) o se è una carta scoperta di un difensore.

(\*) Soggetto all'art. 43B 2c, quando il Morto ha perso i suoi diritti, la richiesta di renonce non autorizza l'ispezione delle prese precedenti tranne se permesso dall'art. 66C.

### **C. Carte giocate successivamente nella presa**

#### *1. DALLA LINEA INNOCENTE*

Ogni componente della linea innocente può, senza penalità, ritirare qualsiasi carta abbia giocato dopo la renonce ma prima che sia stata richiamata l'attenzione sulla stessa (vedi art.16/C).

#### *2. DAL COMPAGNO DEL COLPEVOLE*

Dopo che il giocatore innocente ha ritirato la carta, il giocatore della linea colpevole che segue in rotazione può ritirare la sua carta giocata, che diventa carta penalizzata se il giocatore è un difensore (vedi art.16/C).

### **D. Renonce alla 12° presa**

#### *1. DEVE ESSERE CORRETTA*

Una renonce alla 12° presa, anche se consumata, deve essere corretta se rilevata prima che tutte le quattro mani siano riposte nell'astuccio.

#### *2. IL COMPAGNO DEL COLPEVOLE NON HA ANCORA GIOCATO NELLA 12° PRESA*

Se la renonce di un difensore viene commessa prima che il suo compagno abbia giocato nella 12° presa, e se il compagno del colpevole possiede carte in due semi, (penalità) il compagno del colpevole non può scegliere il gioco che potrebbe essere stato suggerito dal fatto di aver visto la carta della renonce.

## **ART.63 - CONSUMAZIONE DELLA RENONCE**

### **A. La renonce diventa consumata**

#### *1. LA LINEA COLPEVOLE ATTACCA O GIOCA NELLA PRESA SUCCESSIVA*

Quando il colpevole o il suo compagno attaccano o giocano nella presa successiva (qualsiasi giocata del genere, legale o illegale rende consumata la renonce).

#### *2. UN COMPONENTE DELLA LINEA COLPEVOLE DESIGNA UN ATTACCO O UNA GIOCATO*

Quando il colpevole o il suo compagno nomina o altrimenti designa la carta da giocare nella presa seguente.

Quando un componente della linea colpevole fa o accetta una richiesta o una concessione di prese manifestandolo a voce o scoprendo le sue carte (o in qualsiasi altra maniera).

### **B. L'attenzione è attratta illegalmente**

Quando vi è stata una violazione all'art. 61B, colui che ha commesso renonce deve sostituire con una carta legale e si applicano le penalità previste nell'art.64 come se la renonce fosse stata consumata.

### **C. La renonce non può essere corretta**

Dopo che è stata consumata, una renonce non può più essere corretta (tranne nel caso previsto dall'art.62D per la renonce alla dodicesima presa) e la presa in cui è stata commessa la renonce rimane come giocata (ma vedi art.43/B2(b)).

## **ART.64 - PROCEDURA DOPO LA CONSUMAZIONE DI UNA RENONCE**

### **A. Penalità assegnata**

Quando la renonce è stata consumata:

#### **1.IL GIOCATORE COLPEVOLE HA VINTO LA PRESA DELLA RENONCE**

e la presa nella quale è stata commessa la renonce è stata vinta dal giocatore colpevole (penalità), dopo che il gioco è terminato, la presa in cui è stata commessa la renonce più una delle prese successive vinte dalla linea colpevole sono trasferite alla linea innocente.

#### **2.IL GIOCATORE COLPEVOLE NON HA VINTO LA PRESA DELLA RENONCE**

e la presa nella quale è stata commessa la renonce non è stata vinta dal giocatore colpevole, allora, se la linea colpevole ha vinto quella presa o qualsiasi altra presa successiva (penalità), una presa viene trasferita alla linea innocente; inoltre, se una presa addizionale è stata vinta dal giocatore colpevole con una carta che avrebbe potuto giocare legalmente nella presa della renonce, questa presa viene trasferita alla linea innocente.

### **B. Nessuna penalità assegnata**

La penalità per una renonce consumata non si assegna

#### **1.LA LINEA COLPEVOLE NON VINCE LA PRESA DI RENONCE O QUALSIASI PRESA SUCCESSIVA**

Se la linea colpevole non vince sia la presa della renonce che qualsiasi altra presa successiva.

#### **2.SECONDA RENONCE DEL COLPEVOLE NELLO STESSO SEME**

A una renonce successiva nello stesso seme fatta dallo stesso giocatore.

#### **3.RENONCE PER MANCATO GIOCO DI UNA CARTA SCOPERTA**

Se la renonce è stata commessa non giocando qualsiasi carta scoperta sul tavolo o appartenente a una mano scoperta sul tavolo, compresa una carta appartenente alla mano del Morto.

#### **4.DOPO CHE LA LINEA INNOCENTE LICITA NELLA SMAZZATA SUCCESSIVA**

Se l'attenzione sulla renonce consumata è stata richiamata dopo che un componente della linea innocente ha licitato nella mano successiva.

#### **5.DOPO CHE IL TURNO E' FINITO**

Se l'attenzione sulla renonce consumata è stata attirata dopo la fine del turno.

#### **6.RENONCE ALLA 12° PRESA**

Se la renonce è stata commessa alla 12° presa.

### **C. Potere discrezionale dell'Arbitro**

Quando, dopo una qualsiasi renonce consumata, comprese quelle non soggette a penalità, l'Arbitro ritiene che la linea innocente non sia stata sufficientemente compensata dalle disposizioni di questo articolo per il danno subito, egli assegnerà un punteggio arbitrale.

*Norme integrative\_2020 per* ARTICOLO 64 – PROCEDURA DOPO LA CONSUMAZIONE DI UNA RENONCE

### **Ripetute renonce nello stesso seme da parte dello stesso giocatore**

In considerazione dei disposti degli Articoli 64B2 e 64C, qualora un giocatore effettui più di una renonce nello stesso seme, per la prima troverà applicazione la procedura prevista dall'Articolo 64 (64A1, 64A2 o 64B1); per le successive, non verrà trasferita alcuna presa

così come previsto dall'Articolo 64B2, a meno che il partito colpevole non abbia conseguito un vantaggio causato dalla successiva o dalle successive renonce, nel qual caso troverà applicazione l'Articolo 64C.

Al fine di chiarire che cosa si intenda, si veda il seguente esempio:

	♠ 10	
	♥ Q J 6 5 3	
	♦ K 6 5 2	
	♣ A K Q	
♠ J 7 6		♠ 5 4 2
♥ 9 8 7		♥ A K 10 2
♦ A 10 9 8 7		♦ Q 4 3
♣ J 10		♣ 8 4 2
	♠ A K Q 9 8 3	
	♥ 4	
	♦ J	
	♣ 9 7 6 5 3	

Sud è il dichiarante in 4♠. Ovest attacca col J♣

**Il gioco:**

Ovest	Nord	Est	Sud
♣J	♣A	♣2	♣3
♣10	♣K	♣4	♦J !!
♣6	♣Q	♣8	♥4 !!
♦A	tagliato dal dichiarante il quale vince tutte le restanti prese.		

**Risultato:** 12 prese

I Fatti:

Sud ha fatto renonce due volte, sul K fiori e sulla Q fiori.

8 Tratto dalla vita reale: è capitato in occasione degli European Open Championships di Poznan, 2011. Il diagramma è stato tuttavia ruotato per convenienza: nell'originale il colpevole era Est.

La Decisione:

L'arbitro applica l'Articolo 64A2 alla prima renonce: viene trasferita una presa. Non c'è penalità per la seconda renonce, ma trova applicazione l'Articolo 64C. Se Sud ricava un qualunque vantaggio nel commettere la seconda renonce, questo deve essere rimosso. Se Sud avesse risposto a colore in occasione della terza presa, Ovest avrebbe potuto tagliare e Sud avrebbe poi perso un'altra presa. Il punteggio viene modificato nei termini di 4 picche fatte giuste.

### ***Renonce commessa da entrambe le linee***

Qualora entrambe le linee commettano renonce nello stesso board, l'Arbitro, secondo i disposti dell'Articolo 64C, dovrà ripristinare l'equità assegnando un punteggio arbitrario basato sul probabile risultato che sarebbe stato ottenuto se le renonce non fossero state commesse.

## **ART.50 - DISPOSIZIONI PER UNA CARTA PENALIZZATA**

Una carta prematuramente esposta (ma non carta d'attacco, vedi art.57) da un difensore diventa carta penalizzata a meno che l'Arbitro disponga altrimenti. L'Arbitro assegnerà un punteggio arbitrale invece delle rettifiche più sotto indicate, quando ritiene che si debba applicare l'art.72/B1.

### **A. La carta penalizzata rimane scoperta**

Una carta penalizzata deve rimanere scoperta sul tavolo immediatamente davanti al giocatore cui appartiene fino a quando viene scelta una penalità alternativa.

### **B. Carta penalizzata maggiore o minore?**

Una sola carta sotto rango d'onore ed esposta inavvertitamente (come giocando due carte nella stessa presa o per essere caduta accidentalmente) diventa carta penalizzata minore. Qualsiasi carta di rango onore o qualsiasi carta esposta intenzionalmente (come attaccando fuori turno o commettendo una renonce poi corretta) diventa carta penalizzata maggiore; quando un difensore possiede due o più carte penalizzate tutte queste carte diventano carte penalizzate maggiori.

### **C. Disposizioni per una carta penalizzata minore**

Quando un difensore possiede una carta penalizzata minore non può giocare qualsiasi altra carta sotto onore nello stesso seme fino a quando non ha giocato prima la carta penalizzata (comunque egli può invece giocare un onore). Il compagno del colpevole non è soggetto a penalità d'attacco ma l'informazione ottenuta vedendo la carta penalizzata è l'informazione estranea, non autorizzata (vedi art.16A).

### **D. Disposizioni per una carta penalizzata maggiore**

Quando un difensore possiede una carta penalizzata maggiore, sia il colpevole che il suo compagno sono soggetti a restrizioni: il colpevole quando deve giocare, il suo compagno quando deve attaccare.

#### **1.IL COLPEVOLE DEVE GIOCARE**

Una carta penalizzata maggiore deve essere giocata alla prima opportunità legale sia attaccando che seguendo nel seme d'attacco, scartando o giocando atout (il fatto che il colpevole deve giocare la carta è un'informazione autorizzata per il compagno; tuttavia altre informazioni derivanti dall'esposizione della carta penalizzata non sono autorizzate per il compagno). Se il difensore possiede due o più carte penalizzate, il Dichiarante designa quale carta deve essere giocata. L'obbligo di seguire nel seme o di adempiere all'obbligo di una penalità d'attacco, ha la precedenza sull'obbligo di giocare una carta penalizzata maggiore; ma la carta penalizzata deve rimanere scoperta sul tavolo e giocata alla prima opportunità legale.

#### **2.IL COMPAGNO DEL COLPEVOLE DEVE ATTACCARE**

Quando un difensore deve attaccare e il suo compagno possiede una carta penalizzata maggiore, egli non può attaccare fino a quando il Dichiarante non ha scelto una delle opzioni sottoelencate (se il difensore attacca prematuramente egli è soggetto alla penalità previste dall'art.49). Il Dichiarante può scegliere di:

##### **a) Richiedere o proibire l'attacco nel seme**

Richiedere (\*) al difensore di attaccare nel seme della carta penalizzata o proibirgli di attaccare nel seme fino a quando rimane in presa (per due o più carte penalizzate vedi art.51); se egli esercita questa opzione la carta non è più penalizzata e quindi viene ritirata.

##### **b) Nessuna restrizione sull'attacco**

Non richiedere o proibire l'attacco nel seme, nel qual caso il difensore può attaccare con qualsiasi carta e la carta penalizzata rimane carta penalizzata.